



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

BOOK OFFICIEL DU PROJET

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

# LE PARCOURS VERS L'ÉLITE

Un écosystème compétitif structuré pour révéler les meilleurs joueurs.

Un parcours en 3 niveaux : Grand Tournoi Fanzone, League 2, puis League 1.



SAISON 1 — DU 19 OCTOBRE 2026 AU 26 NOVEMBRE 2026



## LEAGUE 1

12 JOUEURS

L'ÉLITE ABSOLUE.



## LEAGUE 2

12 JOUEURS

L'ANTICHAMBRE DE L'ÉLITE.



## GRAND TOURNOI FANZONE

OUVERT À TOUS LES JOUEURS

TALENT. PASSION. OPPORTUNITÉS.



PERFORMANCE • PROGRESSION • MÉDIATISATION



LE HAUT NIVEAU POUR RÉVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

BOOK OFFICIEL DU PROJET

# LE PROJET GWF TV × FANZONE

DEUX UNIVERS, UN MÊME OBJECTIF : FAIRE ÉMERGER LES MEILLEURS.

GWF TV et Fanzone unissent leurs forces pour créer un écosystème compétitif structuré, progressif et ouvert à tous, permettant aux talents d'évoluer, de se révéler et d'atteindre le plus haut niveau : la League 1.

## NOTRE VISION



### CONSTRUIRE UNE COMPÉTITION DURABLE

Un écosystème solide  
pour aujourd'hui  
et pour demain.



### OFFRIR UNE VRAIE PROGRESSION

Un parcours clair  
pour faire évoluer  
tous les talents.



### RENDRE LA PERFORMANCE VISIBLE

Des joueurs, des histoires,  
des parcours mis en avant  
à chaque étape.



## LEAGUE 1

12 JOUEURS

L'ÉLITE ABSOLUE.



## LEAGUE 2

12 JOUEURS

L'ANTICHAMBRE DE L'ÉLITE.



## GRAND TOURNOI FANZONE

OUVERT À TOUS LES JOUEURS

TALENT. PASSION. OPPORTUNITÉS.



## NOS VALEURS



### COMPÉTITION ET SPORTIVITÉ

Un jeu plus grand  
que soi.



### PROGRESSION CONTINUE

Apprendre, évoluer,  
se dépasser.



### OPPORTUNITÉS POUR TOUS

Des talents partout,  
le même accès  
aux sommets.



### UN SEUL OBJECTIF : LE SOMMET

Révéler les champions  
de demain.

## CE QUE LE PROJET APPORTE



### UN SYSTÈME CLAIR

Un parcours simple  
à comprendre.



### UNE MÉDIATISATION ADAPTÉE

Des contenus pour  
suivre chaque étape.



### DES RÈGLES STABLES

Un cadre compétitif  
durable.



### UNE COMMUNAUTÉ ENGAGÉE

Joueurs, staffs,  
supporters.



### DES RÊVES ACCESSIBLES

De la Fanzone  
à la League 1.

UN CHEMIN. UNE PASSION.

UN OBJECTIF : FAIRE ÉMERGER LES MEILLEURS.



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

UN SEUL  
PARCOURS  
UNE MÊME  
PASSION

BOOK OFFICIEL DU PROJET

# L'ÉCOSYSTÈME COMPÉTITIF EN DÉTAIL

Trois niveaux, un seul parcours : du tournoi ouvert à tous jusqu'à l'élite.

## KUI GÈRE QUOI ?



### GWF TV

Gère la League 1, la League 2, la diffusion, les interviews, les contenus médias et la mise en valeur des joueurs.

- DIFFUSION
- INTERVIEWS
- CONTENUS MÉDIAS
- MISE EN VALEUR DES JOUEURS



### FANZONE

Organise le Grand Tournoi Fanzone, accueille les nouveaux joueurs et alimente l'écosystème en nouveaux talents.

- TOURNOI OUVERT
- ACCUEIL DES JOUEURS
- DÉTECTION DE TALENTS
- ALIMENTATION DE L'ÉCOSYSTÈME

## LEAGUE 1

12 JOUEURS

Le plus haut niveau.  
Les meilleurs joueurs.  
Visibilité maximale.



1er et 2e  
montent en  
League 1



10e = barrage  
contre le 3e  
de la League 2



11e et 12e  
descendent  
directement  
en League 2



## LEAGUE 2

12 JOUEURS

L'antichambre de l'élite.  
Un championnat décisif.



Vainqueur et  
finaliste montent  
en League 2



3e = barrage  
contre le 10e  
de la League 1



10e = barrage  
contre le 3e  
du Grand Tournoi  
Fanzone



11e et 12e  
rejoignent le  
Grand Tournoi  
Fanzone



## GRAND TOURNOI FANZONE

OUVERT À TOUS LES JOUEURS

La porte d'entrée du projet.



## LE FONCTIONNEMENT EN RÉSUMÉ

1



Tous les joueurs  
peuvent entrer  
par le Grand  
Tournoi Fanzone.

2



Les meilleurs  
accèdent  
à la League 2.

3



Les meilleurs  
de la League 2  
accèdent  
à la League 1.

4



Les moins bien  
classés  
redescendent  
selon les règles  
de promotion /  
relégation.

5



Le système  
se renouvelle  
à chaque saison.

## LES PRINCIPES CLÉS



### ACCESSIBILITÉ

Un écosystème ouvert  
à tous les joueurs,  
quel que soit leur niveau.



### MÉRITE SPORTIF

La performance  
est le seul critère  
qui compte.



### PROGRESSION

Un parcours clair  
pour se dépasser  
et atteindre l'élite.



### RENOUVELLEMENT

Un écosystème dynamique  
qui offre chaque saison  
de nouvelles opportunités.

Le détail des formats, dates et modalités sera confirmé dans le règlement officiel.



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

## BOOK OFFICIEL DU PROJET

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

# LE PARCOURS D'UN JOUEUR

Étape par étape, du premier contact jusqu'au sommet.

- 1**  **JE DÉCOUVRE LE PROJET**  
Vidéo teaser, réseaux et communication. **UNE IDÉE  
UN PREMIER PAS**
- 2**  **JE DEMANDE LE BOOK**  
Je comprends le concept et les règles. **TOUTES  
LES INFOS  
À PORTÉE DE MAIN**
- 3**  **JE M'INSCRIS**  
Formulaire, validation et intégration. **TU REJOINS  
LA COMMUNAUTÉ**
- 4**  **JE REJOINS LE GRAND TOURNOI FANZONE**  
La porte d'entrée officielle. **LE DÉPART  
POUR TOUS**
- 5**  **JE DISPUTE LA PHASE DE GROUPES**  
Mes premiers matchs comptent. **CHAQUE MATCH  
EST UNE OPPORTUNITÉ**
- 6**  **JE VISE LA PHASE FINALE**  
Chaque tour me rapproche du podium. **LA PROGRESSION  
CONTINUE**
- 7**  **JE TERMINE SUR LE PODIUM**  
Montée directe ou barrage vers la League 2. **UNE RÉCOMPENSE  
POUR L'EFFORT**
- 8**  **JE JOUE EN LEAGUE 2**  
Je confirme mon niveau sur une saison. **L'ANTICHAMBRE  
DE L'ÉLITE**
- 9**  **JE GAGNE MA PLACE EN LEAGUE 1**  
La montée vers l'élite. **LE TALENT  
RÉCOMPENSÉ**
- 10**  **JE PROFITE DE LA VISIBILITÉ MAXIMALE**  
Lives, contenus, interviews, reconnaissance. **TU DEVIENS  
UN RÉFÉRENT**

## À RETENIR



Tout joueur peut commencer par la Fanzone.



La performance décide de la progression.



Le système récompense la régularité.



Plus vous allez loin, plus vous gagnez en visibilité.

DES PREMIERS MATCHS  
AUX PLUS GRANDES SCÈNES,  
CHAQUE JOUEUR A SA CHANCE  
D'ÉCRIRE SON HISTOIRE.

UN SEUL PARCOURS. UNE PROGRESSION CLAIRE.  
UNE CHANCE RÉELLE D'ATTEINDRE LE SOMMET.



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

BOOK OFFICIEL DU PROJET

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

# LE GRAND TOURNOI FANZONE

UN SEUL  
PARCOURS  
UNE MÊME  
PASSION

LA PORTE D'ENTRÉE OFFICIELLE DU PROJET.

Une compétition ouverte à tous, pensée pour révéler les talents, donner leur chance à chacun et lancer officiellement le parcours vers l'élite.

## 1 QUI PEUT PARTICIPER ?



Ouvert à tous les joueurs.



Format recommandé :  
EA Sports FC en 1 contre 1.



Plateformes recommandées :  
PlayStation 5, Xbox Series, PC.



Crossplay si activé et compatible.

## 2 FORMAT PROPOSÉ SAISON 1



8 groupes de 4 joueurs  
(format recommandé).



Les 2 premiers de chaque groupe  
qualifiés.



Phase finale à 16 joueurs.



Petite finale pour désigner la 3<sup>e</sup> place.

## 3 CALENDRIER



Début :  
**19 octobre 2026.**



Déroulement en parallèle  
des leagues.



Clôture dans la même période  
que la fin de saison :  
**26 novembre 2026.**

## 4 PODIUM ET ACCÈS À LA LEAGUE 2



**Vainqueur :**  
montée directe en League 2.



**Finaliste :**  
montée directe en League 2.



**3<sup>e</sup> :**  
barrage contre le 10<sup>e</sup> de la League 2.

## INSCRIPTION



Lien d'inscription :  
sur le Discord GWF.



Intégration via espaces  
officiels de communication.

TALENT • PASSION • OPPORTUNITÉS



LE HAUT NIVEAU POUR RÉVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

UN SEUL  
PARCOURS  
UNE MÊME  
PASSION

BOOK OFFICIEL DU PROJET

# LA LEAGUE 2

L'ANTICHAMBRE DE L'ÉLITE.  
LA SAISON OÙ CHAQUE POINT COMPTE.

La League 2 accueille les joueurs les plus performants issus du Grand Tournoi Fanzone et constitue le dernier palier avant la League 1.



SAISON 1 — DU 19 OCTOBRE 2026 AU 26 NOVEMBRE 2026

## FONCTIONNEMENT D'UNE SAISON



**NOMBRE DE JOUEURS**  
12



**FORMAT  
CHAMPIONNAT**  
ALLER SIMPLE



**NOMBRE DE JOURNÉES**  
11 JOURNÉES



**RYTHME DES MATCHS**  
2 MATCHS PAR SEMAINE



**FENÊTRES DE MATCHS**  
• DU LUNDI AU JEUDI  
• DU JEUDI AU LUNDI



**BARÈME DE POINTS  
(RECOMMANDÉ)**  
Victoire : 3 pts  
Nul : 1 pt  
Défaite : 0 pt



**RÈGLES DE DÉPARTAGE  
(RECOMMANDÉ)**  
1. Différence de buts  
2. Buts marqués  
3. Confrontation directe



## LEAGUE 2

12 JOUEURS

La League 2 accueille les joueurs  
les plus performants issus du  
Grand Tournoi Fanzone et constitue  
le dernier palier avant la League 1.

APPRENDRE  
PROGRESSER  
SE DÉPASSER

LEAGUE 1

LEAGUE 2

GRAND TOURNOI  
FANZONE

UN PAS  
DE PLUS  
VERS L'ÉLITE

## FIN DE SAISON



**1er :**  
MONTÉE EN LEAGUE 1



**2° :**  
MONTÉE EN LEAGUE 1



**3° :**  
BARRAGE CONTRE LE 10°  
DE LA LEAGUE 1



**4° à 9° :**  
MAINTIEN EN LEAGUE 2



**10° :**  
BARRAGE CONTRE LE 3°  
DU GRAND TOURNOI FANZONE



**11° et 12° :**  
RELÉGATION AU GRAND  
TOURNOI FANZONE

## À VENIR



- Calendrier
- Format exact des confrontations
- Gestion des reports
- Procédure de validation des résultats

## ENJEUX DE LA LEAGUE 2



### MONTER

Décrocher une place  
en League 1 et atteindre  
l'élite.



### SE MAINTENIR

Assurer sa place et  
continuer à progresser.



### SE FAIRE REMARQUER

Attirer l'attention,  
intégrer le radar des staffs  
et de la médiatisation.



### CONFIRMER SA RÉGULARITÉ

Prouver son niveau  
sur la durée et montrer  
sa constance.

CHAQUE POINT COMPTE. CHAQUE MATCH FAIT LA DIFFÉRENCE.  
LA LEAGUE 2, UN TREMPLIN VERS LES SOMMETS.



LE HAUT NIVEAU POUR RÉVÉR.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

UN SEUL  
PARCOURS  
UNE MÊME  
PASSION

BOOK OFFICIEL DU PROJET

# LA LEAGUE 1

LE PLUS HAUT NIVEAU DE L'ÉCOSYSTÈME. L'ÉLITE DU PROJET.



SAISON 1 — DU 19 OCTOBRE 2026 AU 26 NOVEMBRE 2026

## LE STATUT DE LA LEAGUE 1



### L'ÉLITE ABSOLUE

Le plus haut niveau du projet.



### LES MEILLEURS JOUEURS DU PROJET

Une sélection des joueurs les plus performants.



### L'EXPOSITION LA PLUS FORTE

Une médiatisation maximale sur tous nos canaux.



### LE SOMMET À ATTEINDRE ET À DÉFENDRE

Un statut qui se mérite et qui se conserve.



## FUNCTIONNEMENT SAISON 1



Nombre de joueurs :  
12



Format de saison :  
championnat aller simple.



Nombre de journées :  
11 journées.



Rythme :  
2 matchs par semaine.



Fenêtres de matchs :  
du lundi au jeudi,  
puis du jeudi au lundi.



Barème recommandé :  
victoire 3 pts, nul 1 pt,  
défaite 0 pt.



Départage recommandé :  
différence de buts,  
buts marqués,  
confrontation directe.

## MONTÉES ET DESCENTES



1er À 9e  
MAINTIEN  
EN LEAGUE 1.



10e  
BARRAGE  
contre le 3e  
de la League 2.



11e ET 12e  
DESCENTE DIRECTE  
en League 2.

## LES BÉNÉFICES POUR LES JOUEURS



### LIVES

Tous les matchs  
diffusés sur GWF TV.



### INTERVIEWS

Une visibilité média  
régulière pour les joueurs.



### VISIBILITÉ

Une exposition maximale  
sur tous nos canaux.



### RECONNAISSANCE

Un statut valorisant et  
des opportunités uniques.



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
TALENTS  
AUJOURD'HUI  
UNE PLUS GRANDE  
VISIBILITÉ DEMAIN

# LA MÉDIATISATION À CHAQUE NIVEAU

UN PARCOURS  
UNE HISTOIRE  
DES JOUEURS  
MISE EN LUMIÈRE

PLUS VOUS ALLEZ LOIN, PLUS ON PARLE DE VOUS.



## LEAGUE 1

MÉDIATISATION  
MAXIMALE

L'ÉLITE ABSOLUE.  
SOUS LES PROJECTEURS.



LIVES

Tous les matchs  
diffusés ou principale  
couverture live  
sur GWF TV.



INTERVIEWS

Interviews régulières  
des joueurs, équipes  
et staffs.



ARTICLES / ACTUALITÉS

Analyses, résultats,  
classements,  
portraits.



VISIBILITÉ MAXIMALE

Une exposition optimale  
pour les joueurs,  
les équipes  
et leurs performances.



## LEAGUE 2

MÉDIATISATION  
RENFORCÉE

L'ANTICHAMBRE DE L'ÉLITE.  
DES TALENTS À SUIVRE.



LIVES CIBLÉS

Matchs clés  
diffusés en direct  
et affiches sélectionnées  
sur GWF TV.



INTERVIEWS PONCTUELLES

Interviews de joueurs  
et équipes à des  
moments clés  
de la saison.



RÉSULTATS / CLASSEMENTS

Suivi régulier  
des résultats, classements  
et temps forts  
de la compétition.



VISIBILITÉ IMPORTANTE

Une exposition solide  
pour les talents  
en progression.



## GRAND TOURNOI FANZONE

MÉDIATISATION  
CROISSANTE

OUVERT À TOUS LES JOUEURS.  
DES HISTOIRES À RÉVÉLER.



COMMUNICATION  
ÉVÉNEMENTIELLE

Annonces, contenus  
dédiés, temps forts  
et mise en avant  
des parcours.



INTERVIEWS DES  
MEILLEURS PARCOURS

Interviews des joueurs  
aux parcours marquants  
et des finalistes.



RÉSULTATS / PARCOURS

Suivi des résultats,  
des parcours  
et des moments forts  
du tournoi.



VISIBILITÉ CROISSANTE

Une visibilité qui grandit  
au fil des tours  
et des performances.

## LA VISIBILITÉ PROGRESSE AVEC LES RÉSULTATS



PHASE DE GROUPES

Premiers matchs,  
premières opportunités.



PHASE FINALE

Les performances  
attirent l'attention.



PODIUM

Les meilleurs parcours  
sont mis en avant.



LEAGUE 2

Une visibilité renforcée  
à l'échelle de la League.



LEAGUE 1

L'exposition maximale,  
au plus haut niveau.

## EN RÉSUMÉ



Chaque niveau bénéficie  
d'une exposition adaptée.



La performance  
attire la visibilité.



La médiatisation  
accompagne la progression.



Le projet met en valeur  
les joueurs à chaque étape.



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.

DES JOUEURS  
DES HISTOIRES  
UNE COMMUNAUTÉ  
TOUJOURS PLUS GRANDE

AUJOURD'HUI  
SUR LES ÉCRANS  
DEMAIN SUR  
LES PLUS GRANDES SCÈNES



**BOOK OFFICIEL DU PROJET**

# RÈGLEMENT, DIFFUSION ET BONNES PRATIQUES

Un cadre clair pour une compétition saine, crédible et durable.

## 01 PLANIFICATION DES MATCHS



Prise de contact, horaires,  
délais de réponse,  
reports autorisés.

## 02 VALIDATION DES RÉSULTATS



Score final, captures /  
preuves, canal de remontée  
des résultats.

## ATTESTATION OBLIGATOIRE LEAGUE 1 / LEAGUE 2



Signature obligatoire  
avant validation  
de participation.



Autorisation de diffusion  
des matchs.



Utilisation du pseudo  
dans les contenus  
officiels.



Rediffusion / extraits  
autorisés dans le cadre  
du projet.



Document conservé  
par l'organisation  
pour la saison.

## 03 FORFAITS ET ABSENCES



Retards, absences,  
abandon, conséquences  
sportives.

## 04 FAIR-PLAY ET COMPORTEMENT



Respect des adversaires,  
des organisateurs,  
de la communauté.

## 05 TRICHE ET FRAUDE



Toute triche ou tentative  
de fraude entraîne des  
sanctions pouvant aller  
jusqu'à l'exclusion.

## 06 ÉCHELLE DES SANCTIONS



Avertissement, pénalité,  
forfait, suspension,  
exclusion.



DES RÈGLES CLAIRES  
POUR UNE EXPÉRIENCE  
ÉQUITABLE ET DURABLE  
POUR TOUS.

*Le sérieux du cadre compétitif protège  
la crédibilité du projet et l'expérience des joueurs.*



ESPORT  
COMMUNAUTÉ  
COMPÉTITION  
AVENIR

DES  
JOUEURS  
D'AUJOURD'HUI  
LES CHAMPIONS  
DE DEMAIN

# INSCRIPTION, CALENDRIER ET PROCHAINES ÉTAPES

UN SEUL  
PARCOURS  
UNE MÊME  
PASSION

**VOTRE PARCOURS COMMENCE ICI.**

Rejoignez un écosystème compétitif, ouvert à tous, et donnez une nouvelle dimension à votre passion. L'aventure vous attend !

## COMMENT REJOINDRE LE PROJET ?

1



**DEMANDER  
LE BOOK.**

Recevez le book officiel  
du projet.

2



**LIRE LE CONCEPT  
ET LE RÈGLEMENT.**

Tout comprendre  
sur le fonctionnement,  
les règles et les opportunités.

3



**REMPLIR LE FORMULAIRE  
D'INSCRIPTION.**

Inscrivez-vous  
en quelques minutes.

4



**REJOINDRE LES ESPACES  
DE COMMUNICATION.**

Discord et autres canaux  
pour suivre l'actualité,  
échanger et se préparer.

5



**VALIDER SA PARTICIPATION  
AU GRAND TOURNOI  
FANZONE.**

Votre première étape  
vers la League 2.

## FAQ EXPRESS

Q

**PUIS-JE PARTICIPER SI JE SUIS NOUVEAU ?**

R

Oui, le Grand Tournoi Fanzone est la porte d'entrée  
du projet.

Q

**PUIS-JE ENTRER DIRECTEMENT EN LEAGUE 1 ?**

R

Non, le parcours passe par la progression sportive.

Q

**COMMENT REJOINDRE LA LEAGUE 2 ?**

R

Vainqueur, finaliste ou 3e avec un barrage réussi.

Q

**QUE SE PASSE-T-IL ENSUITE ?**

R

Les performances permettent de progresser  
de saison en saison.



## CALENDRIER SAISON 1



Début des leagues : 19 octobre 2026.



Fin des leagues : 26 novembre 2026.



11 journées.



2 matchs par semaine.



Fenêtres : lundi → jeudi / jeudi → lundi.



Grand Tournoi Fanzone lancé en parallèle  
sur la même période.



Lien d'inscription : **sur le Discord GWF**

## PRÊT À ENTRER DANS L'ÉCOSYSTÈME ?



LEAGUE 2



LEAGUE 1

*Demandez le book. Inscrivez-vous. Faites parler votre niveau.*



SCANNEZ ET  
REJOIGNEZ L'AVENTURE !



LE HAUT NIVEAU POUR RÊVER.  
LA STRUCTURE POUR DURER.



LA PASSION POUR TOUS.  
LA COMPÉTITION POUR CHACUN.